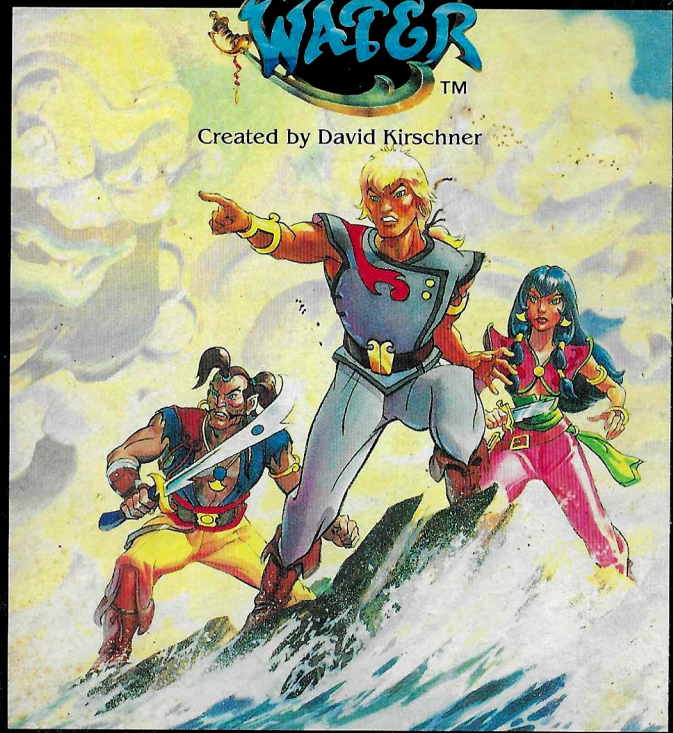




Created by David Kirschner



SUNSOFT®

Sunsoft® is a registered trademark of Sun Corporation.

©1994 Sun Corporation
 The Pirates of Dark Water is a trademark
 of Hanna-Barbera Productions, Inc.

©1994 Hanna-Barbera Productions, Inc.
 All rights reserved.

Created by David Kirschner.

Ausschließlicher Vertrieb in Deutschland durch:
 Mitsui & Co. Deutschland GMBH,
 Postfach 30 36 69, 20312 Hamburg, F.R. Germany

PRINTED IN JAPAN

SPIELANLEITUNG



SUPER NINTENDO
 ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION

SUNSOFT®

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BETRIEBUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

Inhalt

WAS IST "DARK WATER"?	3
ZUM SPIELSTART	4
DIE SUCHE NACH DEN SCHÄTZEN VON RULE	5
BENUTZUNG DES CONTROLLERS	7
SPIELBILDSCHIRM	9
GEGENSTÄNDE	10
DIE HELDEN	11



LICENSED BY



NINTENDO® SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PART.





Was ist "Dark Water"?

Die Abenteuer von Dark Water spielen in einer geheimnisvollen, wässrigen Welt namens Mer, wo fremdartige, treibende Flächen von Dark Water - dunklem Wasser - alles verschlingen, womit sie in Berührung kommen.

Nur die Schätze von Rule scheinen eine Wirkung auf diese unheilvolle Kraft zu haben. Der junge Ren, Erbe des Throns von Octöpon, und seine Besatzung - Ioz, der abgebrühte Ex-Pirat, und Tula, die abenteuerlustige Heldin - stechen in See, um sich den blutrünstigen Ungeheuern und dem kaltherzigen Piraten Lord Bloth zu stellen und als erste die sagenhaften, verlorenen Schätze zu finden. Wer die Schätze von Rule in seinen Besitz bringt, wird Macht über das Dark Water erhalten und die Weichen für die Zukunft von Mer stellen.



Zum Spielstart

Stecke das *The Pirates of Dark Water*-Game Pak in das Gerät und schalte das System EIN. Sobald der Titelbildschirm erscheint, drücke den STARTKNOPF. Wähle die gewünschte Spielerzahl (1 oder 2), oder gehe zum Optionenbildschirm (Options).

Auf dem Optionenbildschirm kannst Du den Schwierigkeitslevel (normal oder schwierig (hard)) wählen, den Zwei-Spieler-Modus und die Stereo-Option ein- oder ausschalten und die Musik testen. Mit EXIT gelangst Du zum vorherigen Bildschirm zurück.

Nachdem Du die Spielerzahl (1 oder 2) gewählt hast, suche Dir einen der drei Helden - Tula, Ren oder Ioz - aus, indem Du den Cursor auf die gewünschte Figur ziehst und den STARTKNOPF drückst. Auf die Figurenwahl folgt der Bildschirm mit der Landkarte. Drücke den STARTKNOPF, um das Spiel zu beginnen.



Die Suche nach den Schätzen von Rule

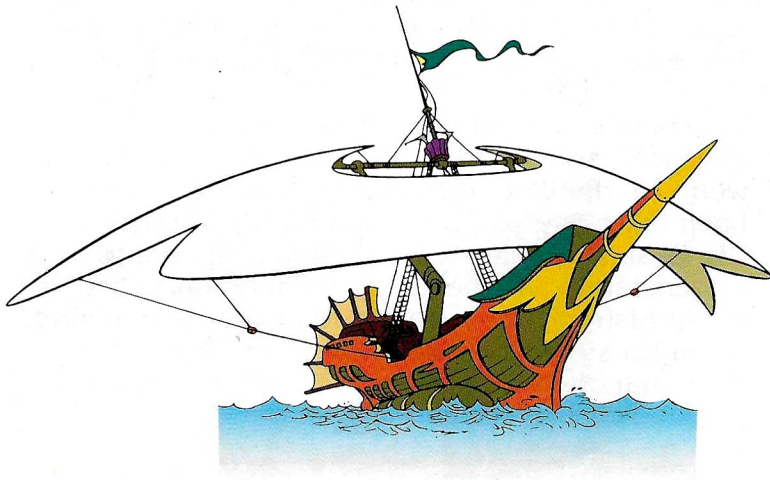
The Pirates of Dark Water ist ein Action-Simulationsspiel für einen oder zwei Spieler. Du wählst eine der drei Heldenfiguren: Ren, Tula oder Ioz. Zu Beginn jedes Spiels erhältst Du vier Leben. Deine Aufgabe ist es, die Schätze von Rule zu finden. Dazu mußt Du nicht nur Bloths Armee böser Piraten, sondern auch wilde Ungeheuer bekämpfen. Am Ende des ersten Levels findest Du einen Kompaß, der Dich auf Deiner Reise leiten wird. Am Ende der folgenden Level findest Du je einen der Schätze von Rule. Nur wenn Du alle Schätze eingesammelt hast, kann das Dark Water beherrscht und Mer zu seinem früheren Ruhm zurückverholfen werden.

Jede Figur verfügt über mehrere Angriffstaktiken. Sie können mit ihren Waffen oder Fäusten kämpfen und den Gegner auch treten oder werfen. Ren, Tula und Ioz haben je eine Spezialbewegung und eine Bewegung zum Angriff aus dem Lauf.

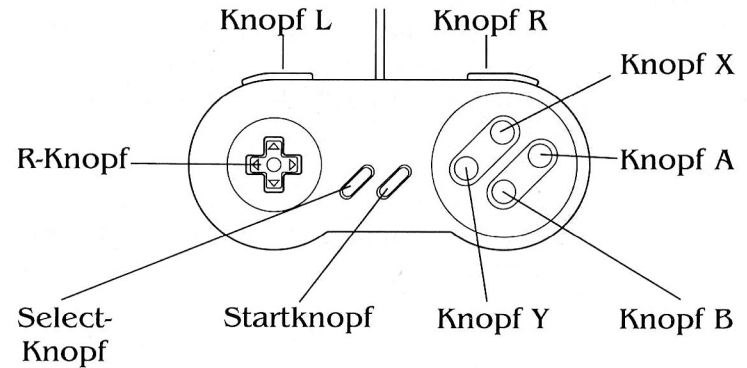
Jeder Level muß in einer bestimmten Zeit abgeschlossen werden. Du verlierst ein Leben, wenn Du die Zeitgrenze überschreitest, in ein Loch fällst oder Deine Gesundheit verbrauchst. Die Gesundheitsleiste füllst Du auf, indem Du Gegenstände wie die Minga-Melonen aufhebst, die in Kisten, Fässern und Statuen zu finden sind, wenn Du sie aufbrichst. Andere Gegenstände wie Figuren-Icons und Säcke mit Münzen findest Du ebenfalls innerhalb anderer Dinge.



Punkte erzielst Du, indem Du Gegner besiegst und Säcke mit Münzen einsammelst. Die Option "Weiter" (Continue) am Ende des Spiels erlaubt Dir, zur Suche zurückzukehren, wenn Deine Leben aufgebraucht sind.



Benutzung des Controllers



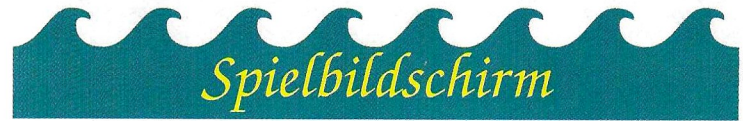
R-Knopf: Links - Die Figur geht nach links
Zweimal links - Die Figur rennt nach links
Rechts - Die Figur geht nach rechts.
Zweimal rechts - Die Figur rennt nach rechts.
Oben - Die Figur entfernt sich zum oberen Bildschirmrand.
Unten - Die Figur nähert sich dem unteren Bildschirmrand.

**Oben Rechts
oder Links:** Abblocken

Knopf A: Spezialangriff (verbraucht bei Berührung mit dem Gegner Gesundheit)



- Knopf B:** Sprung
Du springst weiter, wenn Du den R-Knopf rechts oder links zweimal drückst und erst dann Knopf B.
- Knopf X:** Waffenangriff
Um einen Gegner zu werfen, gehe zu ihm, packe ihn, und drücke dann Knopf X.
- Knopf Y:** Angriff oder Aufheben, wenn die Figur direkt über einem Gegenstand steht. Zum Angriff drücke den R-Knopf zweimal rechts oder links, gefolgt von Y.
Um aus dem Flug anzugreifen, drücke die Knöpfe zum Weitspringen und dann Y.
- Startknopf:** Spielstart/Spielpause



Spielbildschirm



- 1 Zeitbegrenzung
- 2 Punkte Spieler 1
- 3 Figurenname und Anzahl der Leben Spieler 1
- 4 Gesundheitsleiste Spieler 1
- 5 Name des Gegners
- 6 Gesundheitsleiste des Gegners
- 7 Punkte Spieler 2
- 8 Figurenname und Anzahl der Leben Spieler 2
- 9 Gesundheitsleiste Spieler 2
- 10 Name des Gegners
- 11 Gesundheitsleiste des Gegners

Gegenstände

Wenn Du Kisten, Fässer, Statuen usw. aufbrichst, kannst Du zusätzliche Gegenstände finden. Hebe sie auf, indem Du Dich auf sie stellst und KNOFF Y drückst.

Ein Sack Münzen:

Zusätzliche Punkte

Nahrung: Zusätzliche
Gesundheit

Figuren-Icon: Bonusleben



Die Helden



Ren

Ren ist der junge Thronfolger von Octopon und der Anführer des Suchtrupps. Seine Integrität, Loyalität und sein Ehrgefühl sind für seine Freunde eine Quelle der Kraft.
Spezialbewegung: Wirbeltritt.

Tula

Tula ist eine mutige Kriegerin, die mit jedem Mann mithalten kann. Als begabte Strategin findet sie auch in einer verzwickten Situation noch einen Ausweg.

Spezialbewegung:
Elektrofeld-Schuß.



Ioz

Ioz ist ein Söldner und Ex-Pirat, der für eine Handvoll Gold alles tut. Er ist sehr reizbar und eine nicht zu unterschätzende Kraft.

Spezialbewegung:
Wirbelschlag.





18 horizontal black lines for writing.



18 horizontal black lines for writing.